

Leker

Å sende **hemmelig signal** gjennom håndtrykk: stå i ring og hold hverandre i hendene. En starter med å klemme hånda til den som står ved siden av i ringen, denne sender signalet videre til nestemann. Når en klemmer hånda raskt to ganger, snur signalet vei. Samme lek kan lekes i sirkel ved å klappe håndflatene mot bordet/gulvet, legg hendene/armene om hverandre (høyre hånd over sidemannens hånd/arm, venstre hånd under venstre sidemanns hånd/arm).

Liker du naboene dine?/Sola skinner på

Sitt på stoler i en sirkel, en mindre stol en ant. deltakere. En står i midten og spør en i ringen: «Liker du naboene dine?». Svaralternativ 1: «Ja»: Da må de to naboene bytte plass, og den som sto i midten må prøve å sette seg på en av stolene, mens de bytter. En ny deltaker er uten stol og blir stående i midten og spør en i ringen, «Liker du naboene dine?». Osv. Svaralternativ 2: «Nei, men jeg liker alle som har... (velg én ting) noe rødt på seg/ som har langt hår/ blå øyne/rosa tannbørste/ liker fotball ...» Den som sto i midten prøver å finne en ledig stol. Alle som har det som blir nevnt, må bytte plass. En ny deltaker er uten stol og blir stående i midten og spør en i ringen, «Liker du naboene dine?». Osv.

Tumbs up/tommeljegeren

Evt. med en voksen forteller. 5 barn er tommeljegerer, resten av deltakerne legger/setter seg ned på gulvet med ansiktet gjemt, uten å se. Deltakerne holder opp en tommel hver (som en "haiketommel". "Det er natt og alle må sove/lukke øynene, tommeljegerne er på ferde..." Tommeljegerne lister seg rundt og trykker tommeltottene forsiktig ned, hver jeger tar kun en tommel. Når alle jegerne har "tatt" tomler, får deltakerne åpne øynene. De som ble tatt rekker opp ei hånd og får gjette hvem av de 5 tommeljegerne som tok de. Klarer de å gjette riktig, blir de ny tommeljeger (bytt med den som ble avslørt).

Kjenner du noen i IMI-Gjengen?

Alle sitter på stoler i en ring. En person står i midten av ringen. Personene som står i midten av ringen spør en av de som sitter i ringen: "Kjenner du noen i IMI-Gjengen?". Personen som ble spurt må da svare "Ja, men bare de som... (eks. Ja men bare de som har blå bukser på.). Alle de som har det personen som svarte sa (eks. alle de som har blå bukser på) må bytte plass. Det er om å gjøre å finne seg en pass for alle de som bytter plass og for den personen som står i midten. Denne leken kan holde på så lenge dere vil helt til dere bestemmer dere for at nå er det siste runde.

Hvem er min venn?

Barna samles på et rom. Et av barna går ut og venter på utsiden av rommet til lederen henter den. Lederen velger et av de barna som er igjen inne i rommet som skal være "vennen" til den som er på gangen. All må se godt på denne personen slik at de kan beskrive den uten å se på den (lederen kan komme med ideer). Så kan den som er på gangen komme inn. Den som har vært på gangen vet ikke hvem som er vennen dens. Den må gå rundt og spørre en og en person "Er min venn en gutt?" Den personen som den spurte må da svare "ja" eller "nei." Til slutt vet kanskje den personen som leter etter "vennen" hvem som er "vennen", da går den bort til den personen som er den tror er "vennen" og spør "Er du min venn?". Hvis det er rett svarer "vennen" ja og leken begynner forfra. Hvis det er feil må personen fortsette å få opplysninger fra de andre.

Gruppekjennskap

IMI-kirken, MSF 2010

Tre-fire på hver gruppe. Lederen ber dem om å f. Eks forme et 3-tall, en stol, bokstaven L, ha bare tre føtter og fire armer i bakken osv. Første ferdige gruppe får poeng. Tenk gjennom på forhånd hva som er gjennomførbart.

Copy Cat

Velg en person som går ut av rommet. Velg en leder som sier når personen skal komme inn igjen, og da gjør alle de andre det samme som lederen. Eks. lederen smiler, og da smiler alle de andre også.. Personen som var på gangen skal nå prøve å finne ut hvem det er som er lederen. Når lederen er avslørt, velges en ny person som går på gangen og en ny leder.

Avisleken

En flott bli kjent med navnene på hverandre lek. Alle sitter i en ring på gulvet. Alle som sitter i ringen sier først sitt navn etter tur, slik at alle vet hva alle heter. Deretter velger lederen ut en som skal stå i midten med en avis eller lignende i hånden. Lederen sier et navn på den som sitter i ringen og da må den som står i midten av ringen forte seg å slå denne personen i hodet med avisen før den lederen sa navnet på får sagt navnet på en annen person som sitter i ringen. Den personen som hører sitt navn må hele tiden være kjappere med å si en annen person i ringen sitt navn før den som står i midten slår den med det navnet som ble sagt sist i hodet. Den som blir truffet i hodet før den får sagt et annet navn må bytte plass med den som står i ringen. Den som stod i ringen men som skal sette seg må si et navn på en annen person i ringen før den setter seg for å fortsette leken.